BOR3**TRƯỜNG CAO ĐẲNG KỸ THUẬT CAO THẮNG**

**KHOA ĐIỆN TỬ - TIN HỌC**



GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN:

Nguyễn Thị Ngọc

NHÓM SINH VIÊN THỰC HIỆN:

1. Lê Hồng Lâm Trường \_ 0306171206
2. Đỗ Anh Tú \_ 0306171212
3. Nguyễn Quốc Khánh\_0306171149

KIỂM THỬ PHẦN MỀM

ĐỒ ÁN PHIÊN BẢN 1: website QUẢN LÝ TRÒ CHƠI CÂU HỎI\_CDTH17PMB

MỤC LỤC

[DANH SÁCH HÌNH ẢNH 4](#_Toc23024475)

[MÔ TẢ CÁC PHIÊN BẢN CỦA BÁO CÁO 5](#_Toc23024476)

[Phiên bản 1: Xây dựng yêu cầu, đặc tả yêu cầu, đặc tả hệ thống của đồ án. 5](#_Toc23024477)

[KẾ HOẠCH THỰC HIỆN & NỘP BÁO CÁO 6](#_Toc23024478)

[I. Giới thiệu chung 7](#_Toc23024480)

[1. Phạm vi 7](#_Toc23024481)

[2. Mục đích 7](#_Toc23024483)

[II. Mô tả hệ thống 7](#_Toc23024485)

[III. Các yêu cầu 7](#_Toc23024487)

[IV. Đặt tả hệ thống 9](#_Toc23024488)

[1. Chức năng quản lý lĩnh vực 9](#_Toc23024489)

[2. Chức năng quản lý câu hỏi 9](#_Toc23024496)

[3. Chức năng quản lý người chơi 9](#_Toc23024503)

[4. Chức năng quản lý gói credit 9](#_Toc23024510)

[5. Chức năng quản lý lượt chơi 10](#_Toc23024517)

[V. Use case 11](#_Toc23024524)

MÔ TẢ CÁC PHIÊN BẢN CỦA BÁO CÁO

# Phiên bản 1: Xây dựng yêu cầu, đặc tả yêu cầu, đặc tả hệ thống của đồ án.

* Lê Hồng Lâm Trường: Viết báo cáo, định dạng văn bản - Mức độ làm việc: 100%
* Đỗ Anh Tú: Viết báo cáo - Mức độ làm việc: 100 %
* Nguyễn Quốc Khánh: Viết báo cáo - Mức độ làm việc: 90%

KẾ HOẠCH THỰC HIỆN & NỘP BÁO CÁO

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Kế hoạch thực hiện** | **Ngày nộp**  **qui định** | **Số lần**  **cập nhật** | **Nội dung cập nhật** |
| 1 | Xây dựng yêu cầu, đặc tả yêu cầu, đặc tả hệ thống của đồ án | 27/10/2019 |  |  |

# **Giới thiệu chung**

1. Phạm vi

# Mô tả đầy đủ các chức năng của hệ thống, đặc tả yêu cầu. Tài liệu đặc tả này sẽ là được dùng trong các các giai đoạn: Phân tích và thiết kế hệ thống, kiểm thử hệ thống.

1. Mục đích

# Mô tả các yêu cầu về chức năng và yêu cầu về thực thi của hệ thống website quản lý dữ liệu trò chơi trả lời câu hỏi.

# **Mô tả hệ thống**

# Hệ thống cho phép quản trị viên tương tác với hệ thống qua giao diện web thân thiện và dễ dàng sử dụng, quản trị viên có thể xem thông tin, điều chỉnh dữ liệu trực tiếp. Ngoài ra hệ thống còn cung cấp khả năng bảo mật cao.

# **Các yêu cầu**

1. Yêu cầu chung

* Quản trị viên có thể quản lý được tất cả lĩnh vực câu hỏi trong website việc sửa đổi, cập nhật các lĩnh vực phải được làm theo đúng quy trình, vì vậy việc thay đổi, thêm hay xóa lĩnh vực được ưu tiên.
* Quản trị viên có thể quản lý được danh sách câu hỏi theo từng lĩnh vực khác nhau, việc cập nhật câu hỏi chỉnh sửa câu hỏi, đáp án phải được diễn ra thường xuyên để xây dựng nên bộ câu hỏi cho trò chơi trở nên đa dạng nên việc cấu hình hệ thống xây dựng giao diện phải nên chú trọng.
* Quản trị viên có quyền can thiệp vào thông tin người chơi bao gồm tên, email liên hệ và hình đại diện sao mỗi lượt chơi điểm số sẽ được tự động cập nhật và được đưa lên bảng xếp hạng.
* Quản trị viên có thể quản lý được gói credit bao gồm chỉnh sửa, cập nhật, xóa sao mỗi lần người chơi mua 1 gói credit sẽ được tự động cập nhật nếu phát sinh ra lỗi nạp, giao dịch, bug quản trị viên có thể can thiệp và điều chỉnh.

1. Yêu cầu về môi trường:

* Chạy được trên mọi trình duyệt web.
* Chạy được trên mọi hệ điều hành, nền tảng khác nhau.
* Cơ sở dữ liệu dùng SQL Server.
* Ngôn ngữ lập trình PHP.

1. Yêu cầu về giao diện:

* Giao diện của hệ thống phải đáp ứng được tiêu chí quan  
  trọng nhất của dự án là quản lý dữ liệu của trò chơi trả lời câu hỏi.
* Các điều khiển trên trang web cần quen thuộc, dễ thao tác  
  với quản trị viên.
* Giao diện gồm ít nhất 2 thứ tiếng: tiếng Việt, tiếng Anh.
* Kiểu của giao diện thay đổi động giúp hạn chế sự đơn điệu.
* Tên các trường thông tin, chức năng phải thống nhất toàn bộ  
  giao diện.

# **Đặt tả hệ thống**

## Chức năng quản lý lĩnh vực

## Chức năng thêm lĩnh vực

## Khi một lĩnh vực mới cần được nhập vào thì admin chọn chức năng thêm lĩnh vực. Thêm lĩnh vực có các thông tin chính gồm: id, tên lĩnh vực.

## Chức năng cập nhật lĩnh vực

## Chức năng cập nhật lĩnh vực giúp admin quản lý xóa, cập nhật lại các thông tin của một lĩnh vực.

## Chức năng xóa lĩnh vực.

## Chức năng xóa lĩnh vực giúp admin xóa các lĩnh vực không cần thiết.

## Chức năng quản lý câu hỏi

## Chức năng thêm câu hỏi

## Khi một câu hỏi trong lĩnh vực mới cần được nhập vào thì admin chọn chức năng thêm câu hỏi. Thêm câu hỏi có các thông tin chính gồm: id,nội dung, lĩnh vực id, phương án a, phương án b, phương án c, phương án d, đáp án.

## Chức năng cập nhật câu hỏi

## Chức năng cập nhật câu hỏi giúp admin quản lý xóa, cập nhật lại các thông tin của một câu hỏi.

## Chức năng xóa câu hỏi

## Chức năng xóa câu hỏi giúp admin xóa các câu hỏi không cần thiết.

## Chức năng quản lý người chơi

## Chức năng thêm người chơi

## Khi một câu hỏi trong lĩnh vực mới cần được nhập vào thì admin chọn chức năng thêm người chơi. Thêm người chơi có các thông tin chính gồm: id, tên đăng nhập, mật khẩu, email, hình đại diện, credit.

## Chức năng cập nhật người chơi

## Chức năng cập nhật nười chơi giúp admin quản lý xóa, cập nhật lại các thông tin của một người chơi.

## Chức năng xóa người chơi

## Chức năng xóa người chơi giúp admin xóa các câu hỏi không cần thiết.

## Chức năng quản lý gói credit

## Chức năng thêm gói credit

## Khi một câu hỏi trong credit mới cần được nhập vào thì admin chọn chức năng thêm gói credit. Thêm credit có các thông tin chính gồm: id,tên gói, credit, số tiền.

## Chức năng cập nhật credit

## Chức năng cập nhật creditc giúp admin quản lý xóa, cập nhật lại các thông tin của một gói credit.

## Chức năng xóa credit

## Chức năng xóa credit giúp admin xóa các câu hỏi không cần thiết.

## Chức năng quản lý lượt chơi

## Chức năng thêm lượt chơi

## Khi một câu hỏi trong lượt chơi mới cần được nhập vào thì admin chọn chức năng thêm lượt chơi. Thêm lượt chơi có các thông tin chính gồm: id, người chơi id, số câu, điểm, ngày giờ.

## Chức năng cập nhật lượt chơi

## Chức năng cập nhật lượt chơi giúp admin quản lý xóa, cập nhật lại các thông tin của một lượt chơi.

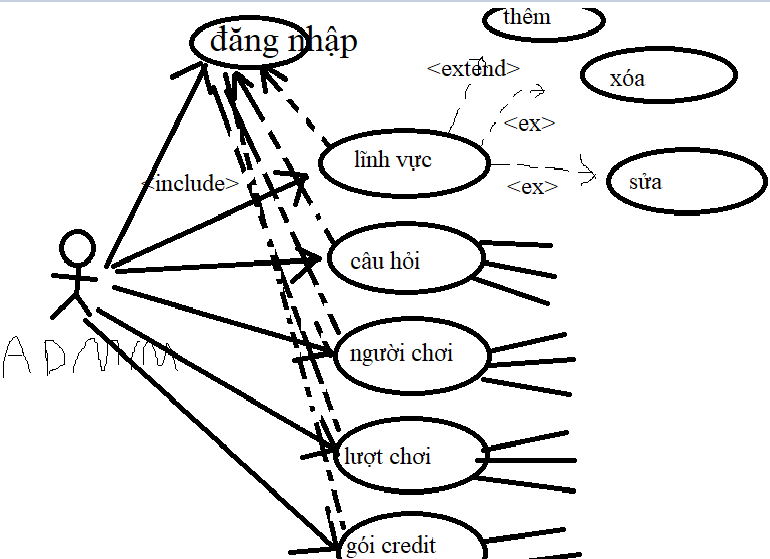
## Chức năng xóa lượt chơi

## Chức năng xóa lượt chơi giúp admin xóa các câu hỏi không cần thiết.

1. Phi chức năng

* Phân quyền chặt chẽ
* Ổn định xử lý nhanh
* Tính kế thừa dữ liệu cao
* Hỗ trợ cùng lúc nhiều hệ điều hành
* Chức năng bảo mật cao
* Giao diện đơn giản, rỏ ràng, người dùng

# **Use case**



Hình 1: Use Case

Use Case Specification:

|  |  |
| --- | --- |
| Use case ID | UC 01 |
| Tên use case | Đăng nhập |
| Tác nhân | Quản trị viên |
| Tóm tắc | Use case cho phép người dùng chính là quản trị viên đăng nhập vào trang web quản trị |
| Điều kiện kiên quyết | Quản trị viên đã được cung cấp tài khoản mật khẩu |
| Kết quả | Đăng nhập thành công |
| Kịch bản chính | Use case sẽ được bắt đầu khi quản trị viên thực hiện chức năng đăng nhập:   1. Hệ thống hiển thị khu vực đăng nhập để quản trị viên nhập tại khoản và mật khẩu. 2. Nhấn nút đăng nhập. 3. Giao diện web quản trị sẽ xuất hiện khi đăng nhập thành công. |
| Kịch bản phụ | Nếu quản trị viên nhập tài khoản, mật khẩu không chính xác hệ thống sẽ thông báo và yêu cầu đăng nhập lại |

Bảng 1: Use case specification đăng nhập

|  |  |
| --- | --- |
| Use case ID | UC 02 |
| Tên use case | Quản lý lĩnh vực |
| Tác nhân | Quản trị viên |
| Tóm tắc | Use case cho phép người dùng chính là quản trị viên quản trị các lĩnh vực có thể thêm, xóa, cập nhật lĩnh vực |
| Điều kiện kiên quyết | Quản trị viên đã đăng nhập thành công |
| Kết quả | Truy cập vào được danh sách lĩnh vực và có thể thực hiện với các thao tác thêm, xóa, cập nhật |
| Kịch bản chính | Use case sẽ được bắt đầu khi quản trị viên thực hiện chức năng quản lý lĩnh vực:   1. Hệ thống hiển thị danh sách lĩnh vực câu hỏi 2. Các chức năng thêm lĩnh vực, xóa lĩnh vực, cập nhật lĩnh vực sẽ được thông báo thành công khi quản trị viên thao tác 3. Ấn nút lưu để lưu lại |
| Kịch bản phụ | Hệ thống sẽ thông báo lỗi thêm lĩnh vực, xóa lĩnh vực, cập nhật lĩnh vực không thành công |

Bảng 2: Use case specification lĩnh vực

|  |  |
| --- | --- |
| Use case ID | UC 03 |
| Tên use case | Quả lý câu hỏi |
| Tác nhân | Quản trị viên |
| Tóm tắc | Use case cho phép người dùng chính là quản trị viên quản trị các câu hỏi thuộc các lĩnh vực có thể thêm, xóa, cập nhật câu hỏi |
| Điều kiện kiên quyết | Quản trị viên đã đăng nhập thành công |
| Kết quả | Truy cập vào được danh sách câu hỏi và có thể thực hiện với các thao tác thêm, xóa, cập nhật |
| Kịch bản chính | Use case sẽ được bắt đầu khi quản trị viên thực hiện chức năng quản lý câu hỏi:   1. Hệ thống hiển thị danh sách câu hỏi 2. Các chức năng thêm câu hỏi, xóa câu hỏi, cập nhật câu hỏi sẽ được thông báo thành công khi quản trị viên thao tác 3. Ấn nút lưu để lưu lại |
| Kịch bản phụ | Hệ thống sẽ thông báo lỗi thêm câu hỏi, xóa câu hỏi, cập nhật câu hỏi không thành công |

Bảng 3: Use case specification câu hỏi

|  |  |
| --- | --- |
| Use case ID | UC 04 |
| Tên use case | Quản lý người chơi |
| Tác nhân | Quản trị viên |
| Tóm tắc | Use case cho phép người dùng chính là quản trị viên quản trị người dùng các thao tác như thêm, xóa, cập nhật |
| Điều kiện kiên quyết | Quản trị viên đã đăng nhập thành công |
| Kết quả | Truy cập vào được danh sách người chơi và có thể thực hiện với các thao tác thêm, xóa, cập nhật |
| Kịch bản chính | Use case sẽ được bắt đầu khi quản trị viên thực hiện chức năng quản lý người chơi:   1. Hệ thống hiển thị danh sách người chơi 2. Các chức năng thêm người chơi, xóa người chơi, cập nhật người chơi sẽ được thông báo thành công khi quản trị viên thao tác 3. Ấn nút lưu để lưu lại |
| Kịch bản phụ | Hệ thống sẽ thông báo lỗi thêm thêm người chơi, xóa người chơi, cập nhật người chơi không thành công |

Bảng 4: Use case specification người chơi

|  |  |
| --- | --- |
| Use case ID | UC 05 |
| Tên use case | Quản lý lượt chơi |
| Tác nhân | Quản trị viên |
| Tóm tắc | Use case cho phép người dùng chính là quản trị viên quản trị lượt chơi bao gồm thông tin người chơi cùng với điểm số |
| Điều kiện kiên quyết | Quản trị viên đã đăng nhập thành công |
| Kết quả | Truy cập vào được danh sách lượt chơi |
| Kịch bản chính | Use case sẽ được bắt đầu khi quản trị viên thực hiện chức năng quản lý lượt chơi:   1. Hệ thống hiển thị danh sách lượt chơi 2. Chức năng cập nhật hoặc thêm mới sẽ được thông báo thành công khi quản trị viên thao tác 3. Ấn nút lưu để lưu lại |
| Kịch bản phụ | Hệ thống sẽ thông báo lỗi |

Bảng 5: Use case specification lượt chơi

|  |  |
| --- | --- |
| Use case ID | UC 06 |
| Tên use case | Quản lý gói credit |
| Tác nhân | Quản trị viên |
| Tóm tắc | Use case cho phép người dùng chính là quản trị viên quản trị người dùng mua gói credit với các thao tác như thêm, xóa, cập nhật |
| Điều kiện kiên quyết | Quản trị viên đã đăng nhập thành công |
| Kết quả | Truy cập vào được danh sách người chơi mua gói credit và có thể thực hiện với các thao tác thêm, xóa, cập nhật |
| Kịch bản chính | Use case sẽ được bắt đầu khi quản trị viên thực hiện chức năng quản lý gói credit:   1. Hệ thống hiển thị danh sách người chơi đã mua gói credit 2. Các chức năng thêm, xóa, cập nhật sẽ được thông báo thành công khi quản trị viên thao tác 3. Ấn nút lưu để lưu lại |
| Kịch bản phụ | Hệ thống sẽ thông báo lỗi |

Bảng 6: Use case specification gói credit

|  |  |
| --- | --- |
| Use case ID | UC 07 |
| Tên use case | Tìm kiếm |
| Tác nhân | Quản trị viên |
| Tóm tắc | Use case cho phép người dùng chính là quản trị viên quản trị có thể tìm kím thông tin về tất cả dữ lịu hiện có |
| Điều kiện kiên quyết | Quản trị viên đã đăng nhập thành công |
| Kết quả | Tìm kiếm được thông tin |
| Kịch bản chính | Use case sẽ được bắt đầu khi quản trị viên thực hiện chức năng tìm kíếm:   1. Hệ thống hiển thị khung tìm kím cho người dùng 2. Quản trị viên nhập từ khóa hoặc id vào khung tìm kiếm 3. Ấn nút tìm kím 4. Hệ thống sẽ trả về kết quả trên màn hình |
| Kịch bản phụ | Nếu dữ liệu không có trong cơ sở dữ liệu hệ thống sẽ thông báo không thể tìm kíếm được |

Bảng 7: Use case specification tìm kiếm